

# Le JEU

Un formidable outil de médiation !

À l'occasion des 10 ans de la Maison des adolescents de Saône-et-Loire, nous vous invitons à venir nombreux pour assister aux festivités. Forum jeux, théâtre d'impro, tables rondes, conférences, expositions, rétrospectives et perspectives de la Maison des adolescents sont au programme des 16 et 18 mai 2022.

La Maison des adolescents de Saône-et-Loire, portée par un groupement médico-social dénommé Adobase 71, est composée de six membres fondateurs : le Département, le CHS de Sevrey, les PEP 71, le Prado Bourgogne, la Sauvegarde 71 et l'IDEF de Chatenoy-le-Royal, rejoints par la Ville de Chalon-sur-Saône et le Grand Chalon.

C'est aujourd'hui une équipe pluridisciplinaire de treize personnes, professionnels de l'écoute, qui interviennent sur les sites de Chalon et Mâcon, et les permanences du Creusot, Louhans, Montceau-les-Mines et Paray-le-Monial.

Destinée à tous les jeunes âgés de 11 à 25 ans, la Maison des adolescents offre un espace d'écoute gratuit, neutre et confidentiel, accessible et chaleureux. Elle accompagne également les parents d'adolescents et remplit une mission d'appui et de mise en lien des professionnels du territoire.

Cet anniversaire mettra en lumière l'équipe, les missions, les publics, les principes d'intervention et les nombreux partenaires de la Maison des adolescents. Nous vous proposons au fil de ces deux journées de réfléchir et d'échanger sur la place et le sens du JEU à l'adolescence.

Adobase 71

**MERCI** À L'ÉQUIPE  
DE LA MAISON DES ADOLESCENTS  
DE SAÔNE-ET-LOIRE  
ET À TOUS SES PARTENAIRES  
MOBILISÉS SUR LA RÉALISATION  
DE CE 10<sup>E</sup> ANNIVERSAIRE.

Adobase 71



MAISON  
DES ADOLESCENTS



**LE JEU,  
UN FORMIDABLE  
OUTIL DE MÉDIATION**

**Demandez  
le programme !**

# CHALON-SUR-SAÔNE

## Lundi 16 mai 2022

### Espace des Arts

#### FORUM JEUX - 14h à 17h45

*Réservé aux groupes invités. Entrée libre dans la limite des places disponibles*

Une dizaine de tables de jeux animées par l'équipe de la Maison des adolescents et ses partenaires, pour expérimenter, échanger, ressentir... JOUER ensemble. Le souhait est de proposer aux jeunes toute une palette de jeux très diversifiés illustrant à la fois la richesse des outils qui peuvent être utilisés mais aussi les compétences qu'ils permettent de mobiliser, et le plaisir qu'ils procurent.

#### Quelques jeux

- Un serious game "clash back",
- Un escape game,
- Un stand Jeux vidéo,
- Des jeux géants,
- Un stand de création, modélisation d'un jeu,
- Un stand « tu te prends pour qui ? »,
- Des jeux autour de la santé et des émotions,
- Une initiation au théâtre d'improvisation.



#### Le JEU

##### Un formidable outil de médiation !

Le jeu est un outil de médiation volontiers utilisé en Maison des ados. Des ateliers et groupes d'échanges sont fréquemment imaginés et animés à l'appui de jeux très diversifiés ; certains professionnels les utilisent également en entretiens individuels. Les jeux, quels qu'ils soient, permettent en effet de développer maintes compétences, d'expérimenter la collaboration, de se confronter aux règles ; le jeu autorise aussi la trahison, la prise de risque, le bluff... Certains jeux encore sont spécifiquement créés avec une visée pédagogique, éducative ou thérapeutique. Dans cet esprit, la Maison des adolescents de Saône-et-Loire a imaginé un jeu sur les émotions, projet à découvrir prochainement...

#### UN JEU D'ARTISTES

##### Exposition d'œuvres

Mise en lumière des talents d'artistes : peinture, dessin, sculpture, poterie, écriture... Un appel à talents est lancé auprès de tous les jeunes qui souhaitent nous confier une création, le temps de cet anniversaire. Les œuvres collectées jusqu'au 11 mai seront exposées sur les lieux de la manifestation. Un partenariat avec la Chambre de commerce et d'industrie de Mâcon permettra de proposer une seconde mise en lumière d'une sélection retenue par des restaurateurs du Mâconnais invités à venir découvrir l'exposition sur ces deux dates.

#### SOIRÉE THÉÂTRE D'IMPRO - 18h à 19h30

*Sur invitation et inscription. Ouvert au public dans la limite des places disponibles*

**18h - Ouverture de la soirée** en présence d'**Amelle Deschamps**, vice-présidente du Département, chargée des familles, de la protection de l'enfance et des violences intrafamiliales et **Carine Lalanne**, conseillère départementale du canton d'Hurigny et administratrice du Groupement Adobase 71.

#### 18h15 - Théâtre d'Impro

Spectacle proposé par la Compagnie EQUIPEBIS.

Cette compagnie de la Croix Rousse Lyonnaise excelle dans l'improvisation théâtrale. Ses comédiens proposeront aussi des sessions d'initiation sur le temps du forum jeux.

# MÂCON

Mercredi 18 mai 2022  
Le Théâtre



#### FORUM JEUX

14h à 16h15

*Réservé aux groupes invités.  
Entrée libre dans la limite des places disponibles*

*Le FORUM JEUX  
est sensiblement le même  
que sur Chalon-sur-Saône.*

#### Le JEU à l'adolescence

##### Nécessaire pour exister en tant que SOI !

Alors que Winnicott\* défendait l'idée selon laquelle le jeu est spontané et universel, il a permis de mettre en lumière les vertus du jeu pour le bon fonctionnement psychique de l'individu en initiant les processus de symbolisation. Le jeu à l'adolescence permet d'entrer dans un espace intermédiaire, dans un processus créatif où la réalité va pouvoir se mettre au service de l'adolescent et ne plus être qu'une contrainte extérieure. Le jeu à l'adolescence semble plus que nécessaire pour permettre d'exister en tant que « soi ».

*\*Donald Woods Winnicott, né le 7 avril 1896 à Plymouth mort le 25 janvier 1971 à Londres, était pédiatre et psychanalyste britannique.*

#### TABLE-RONDE DES PROFESSIONNELLS

16h30 à 17h45

**Le jeu comme modalité d'intervention dans les pratiques d'accompagnement**

*Sur invitation et inscription*

Les JEUX dans les modalités d'intervention : témoignages de partenaires locaux, professionnels éducateurs, soignants, animateurs, intervenant sur la prévention, l'accueil et l'écoute, le soin. Avec **Stéphanie Limbach**, chargée de projets, IREPS BFC, **Chloé Voiret**, animatrice de prévention, Association Addictions France, **Benoa Raharison**, accueillant Maison des adolescents 21 et **Maud Maestro**, accueillante Maison des adolescents 71, **Frédéric Husson**, animateur du Kiosque multimédia de Chalon-sur-Saône, **Charlotte Présuméy** et **Sylvie Rabo**, Département de Saône-et-Loire, **Maxime Nivet**, neuropsychologue, **Eva Bujadoux**, psychologue de liaison pédopsychiatrique au sein du service Pédiatrie du CH de Mâcon.

#### FESTIVITÉS DES 10 ANS - 18h à 20h15

*Sur invitation et inscription*

#### 18h - Ouverture de la soirée

**André Accary**, président du Département de Saône-et-Loire, **Amelle Deschamps**, vice-présidente du Département, chargée des familles, de la protection de l'enfance et des violences intrafamiliales et **Carine Lalanne**, conseillère départementale du canton d'Hurigny et administratrice du Groupement Adobase 71.

**18h30 - Présentation de la Maison des adolescents**, son équipe, ses publics, ses missions, ses principes d'intervention

**19h - L'anniversaire**

#### CONFÉRENCES - 20h30 à 22h

**Ce qui se joue quand les ados jouent**

**Du jeu vidéo au smartphone ; comprendre pour mieux accompagner**

*Sur invitation et inscription ; ouvert au public dans la limite des places disponibles*

#### 20h30 - Par **Frédéric Villetorte**,

psychologue clinicien, chargé d'enseignements à l'université Lumière Lyon 2, intervenant en Dispositif institut thérapeutique éducatif et pédagogique et en Service d'éducation spéciale et de soins à domicile dans la Drôme. Il s'attachera à nous doter de connaissances scientifiques et de repères pratiques pour mieux appréhender la place et le rôle du jeu, et en particulier du jeu vidéo, à l'adolescence.

#### 21h15 - Par **Christophe Doré** de

l'Association fréquence école.

Depuis trente ans, cette association lyonnaise accompagne l'évolution des usages numériques et le développement des compétences numériques tout au long de la vie.

Cette conférence sera aussi un temps d'échange et de réflexion à l'attention des jeunes, parents et professionnels, pour débattre, comprendre et partager des bonnes pratiques de l'usage du numérique et plus précisément des smartphones.

